



u::Lux – Erste Schritte

Anleitung

www.u-lux.com

office@u-lux.com

Tel: +43/662/450 351-13

Fax: +43/662/450 351-16

u::Lux GmbH

Rechtes Salzachufer 42

5020 Salzburg

Österreich



Inhaltsverzeichnis

Einleitung / Voraussetzung	3
Überblick u::Lux Evaluationset	3
Verbinden der Einzelkomponenten	4
Konfigurationssoftware u::Lux Config	5
Download und Installation der kostenlosen <i>u::Lux</i> Konfigurationssoftware	5
Start von u::Lux Config	6
Entdecken Sie die Möglichkeiten eines modernen Schalters	7
Vergabe der IP-Adresse	7
Konfiguration mit u::Lux Config	8
Ändern der LED-Farbe	9
Ändern eines Symbols	11
Einfügen eines eigenen Textes zum Symbol	13
Einfügen / Abspielen eines Sounds	14
Intro anzeigen / Intro-Sound aktivieren	14
Tasten-Sound / Key-Click aktivieren	14
Versionsverwaltung	15



Einleitung / Voraussetzung

Vielen Dank für Ihr Interesse an u::Lux.

Wir freuen uns, Ihnen auf den nächsten Zeilen, den Start mit dem *u::Lux Switch* näher zu bringen.

Benötigt wird ein PC mit Internetanschluss und Windows-Betriebssystem ab Windows XP.

Die Anleitung zeigt dabei jeweils die ersten Schritte in puncto

- Verbinden der Einzelkomponenten
- Download/Installation der Konfigurationssoftware *u::Lux Config*
- Entdecken der Möglichkeiten des *u::Lux Switches*

Überblick u::Lux Evaluationset

Das *u::Lux* Evaluationset dient vor allem zum ersten Kennenlernen der Vielzahl an Möglichkeiten des *u::Lux Switches* und der dazugehörigen Konfigurationssoftware.

Es enthält dazu alle Komponenten die notwendig sind, um einen PC mit dem *u::Lux Switch* zu verbinden:

- *u::Lux Switch*
- Netzteil inkl. Netzkabel
- 2x CAT 5e – Netzwirkkabel





Verbinden der Einzelkomponenten

Verbinden Sie:

- die Netzteil-Anschlussbuchse „LAN + DC“ mit einem beliebigen Anschluss am *u::Lux Switch*, sowie die Anschlussbuchse „LAN“ mit dem Netzwerk oder Ihrem Rechner.



- das Netzteil mit dem Stromnetz

Hinweis:

Sobald der *u::Lux Switch* mit Strom versorgt wird, startet eine interaktive Kurz-Demonstration.



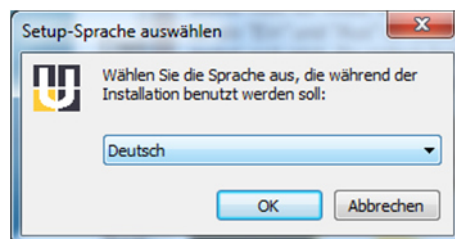


Konfigurationssoftware u::Lux Config

Download und Installation der kostenlosen *u::Lux* Konfigurationssoftware

Laden Sie sich von der *u::Lux* Web-Site aus dem Bereich „Downloads“ die aktuelle Version von [u::Lux Config](#) für Ihre Windows-Version herunter.

Installieren Sie die Software durch Doppelklick auf die gespeicherte Datei und folgen den Anweisungen am Bildschirm (Bitte beachten Sie, dass für Installationen Administratorrechte benötigt werden).

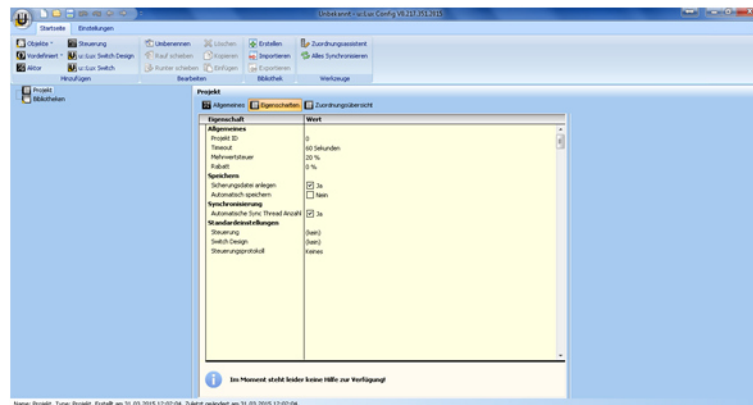


Eine ggf. ab Windows Vista auftretende Zertifikatswarnung ist mit der Option „Trotzdem ausführen“ zu übergehen, um die Installation zu starten.

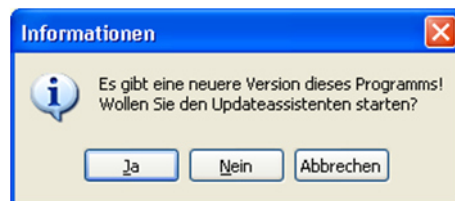


Start von u::Lux Config

Nach dem Aufruf erscheint der Start-Bildschirm von *u::Lux Config*. Auf der linken Seite befindet sich dabei der Projektbaum, bestehend aus dem Projekt und der Bibliothek.



Abhängig von der installierten Version von *u::Lux Config*, können beim Start Hinweise erscheinen. Das Programm prüft ob eine neuere Version verfügbar ist und weist ggf. durch folgenden Hinweis darauf hin:



Bei Betätigung der Schaltfläche „Ja“ wird der Updateassistent gestartet, der Sie durch die weitere Aktualisierung führt.

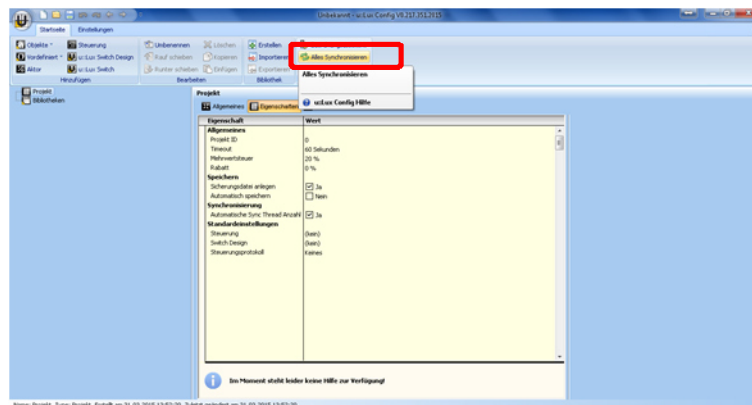


Entdecken Sie die Möglichkeiten eines modernen Schalters

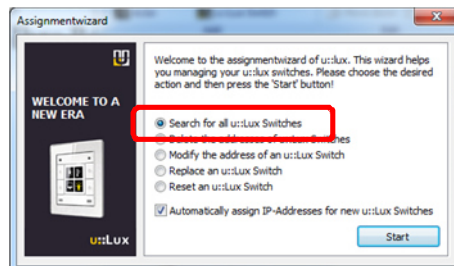
Die Konfigurationssoftware *u::Lux Config* verwaltet alle Steuerungsaufgaben und daran beteiligte *u::Lux Switches* in sogenannten Projekten.

Vergabe der IP-Adresse

Führen Sie zunächst den „Zuordnungsassistent“ aus, um den angeschlossenen *u::Lux Switch* automatisch zu erkennen,



und im Projektbaum anzulegen...



Folgen Sie dazu den Anweisungen des Zuordnungsassistenten!



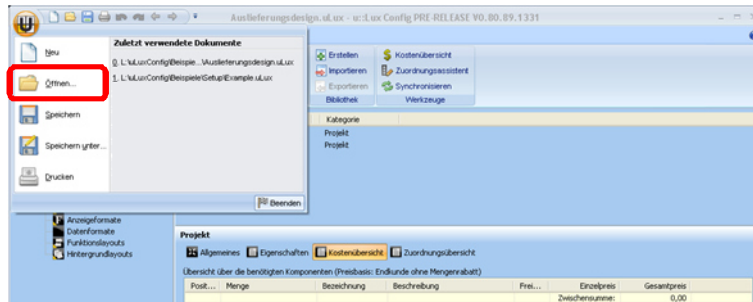
Konfiguration mit u::Lux Config

Die Beispiele auf den nachfolgenden Seiten zeigen einige der zahlreichen Gestaltungsmöglichkeiten, wie Sie den *u::Lux Switch* auf Ihre Bedürfnisse hin anpassen können.

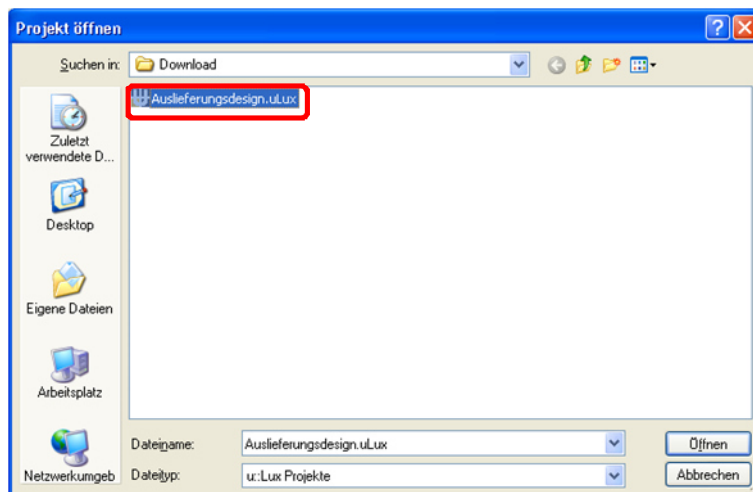


Ändern der LED-Farbe

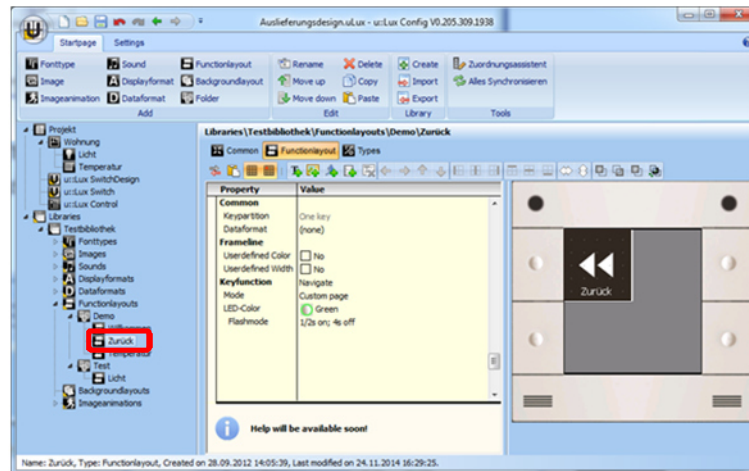
Wählen Sie den Menüpunkt „Öffnen“ im Datei Menü und ...



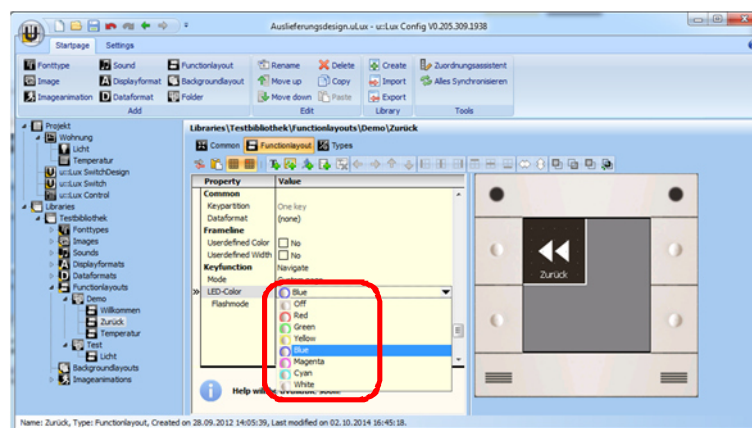
... öffnen Sie das Projekt „Auslieferungsdesign“



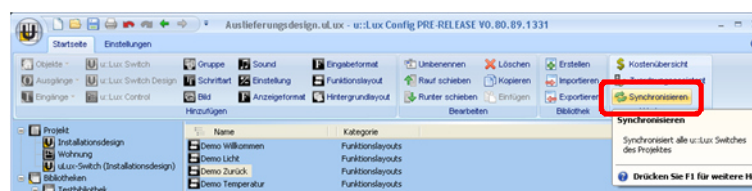
Wechseln Sie dann im Projektbaum auf der linken Seite von *u::Lux Config*, auf den Eintrag „Bibliotheken\Testbibliothek\Funktionslayouts“ und wählen Sie links den Eintrag „Demo Zurück“ aus.



Ändern Sie nun unter „LED-Farbe“ diese von „grün“ auf „blau“ und den LED-Blinkmodus bzw. Flashmode auf „Always On“. Am Bildschirm können Sie die Änderung sofort verfolgen.



Durch „Synchronisieren“ werden die Informationen zum u::Lux Switch übertragen und aktiv.

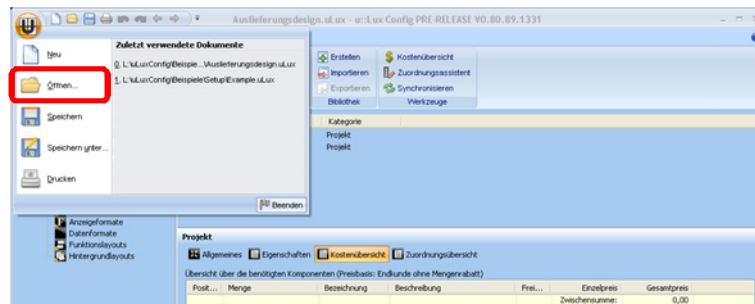


Gratulation, Sie haben nun die LED-Farbe am Begrüßungsschirm des u::Lux Switches geändert!

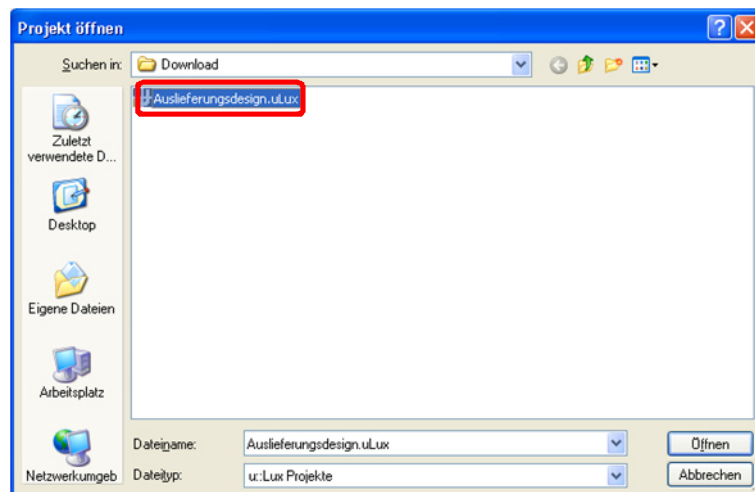


Ändern eines Symbols

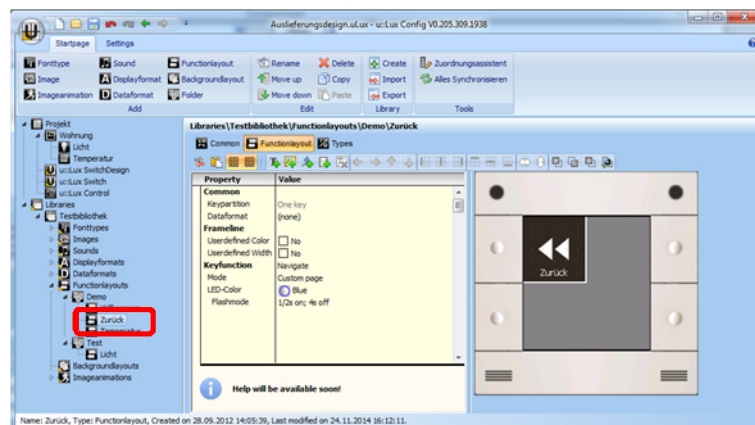
Wählen Sie den Menüpunkt „Öffnen“ im Datei Menü und ...



... öffnen Sie das Projekt „Auslieferungsdesign“

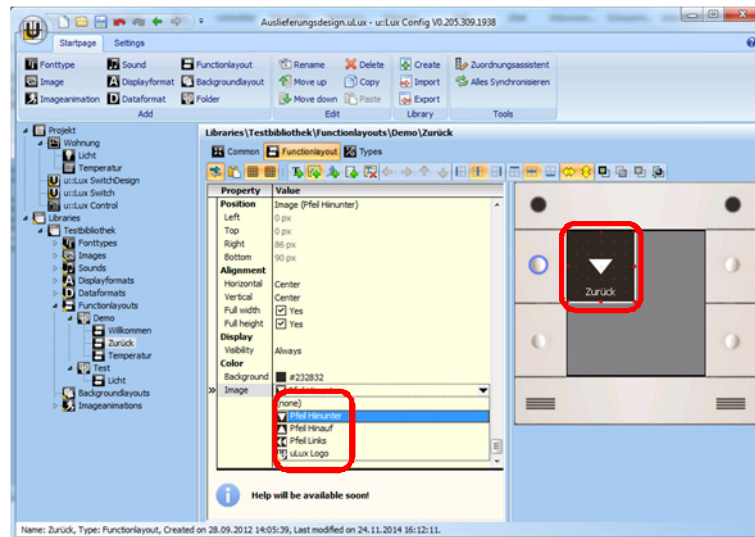



Wählen Sie im Projektbaum unter „Bibliotheken\Testbibliothek\Funktionslayouts“ den Eintrag „Demo Zurück“.






Klicken Sie mit der Maus am PC auf den Doppelpfeil im *u::Lux Display* und wählen links daneben unter „Bild“ bzw. „Image“ den Eintrag „Pfeil Hinunter“ aus.



Mit der Maus (linke Taste gedrückt halten) oder den grünen Tasten-Symbolen  am Bildschirm, kann dabei die mit roten Punkten versehene Symbolfläche nach Bedarf positioniert werden.

Mit Hilfe der blauen Formatierungs-Symbole  am Bildschirm, kann die Grafik innerhalb der mit roten Punkten versehenen Begrenzungslinien, automatisch ausgerichtet werden.

Betätigen Sie in der Symbolleiste, wie beim Beispiel zuvor, die Schaltfläche „ Synchronisieren“ um die Änderungen in den *u::Lux* Schalter zu übertragen!

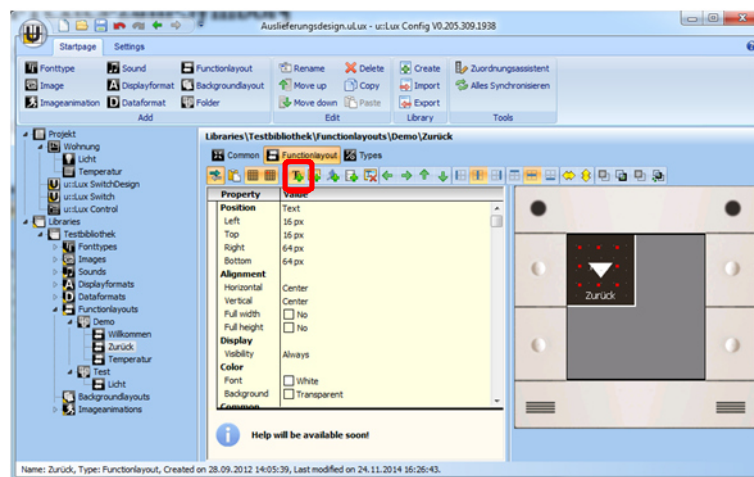
Gratulation, Sie haben nun auch ein Symbol am Schalter angepasst!




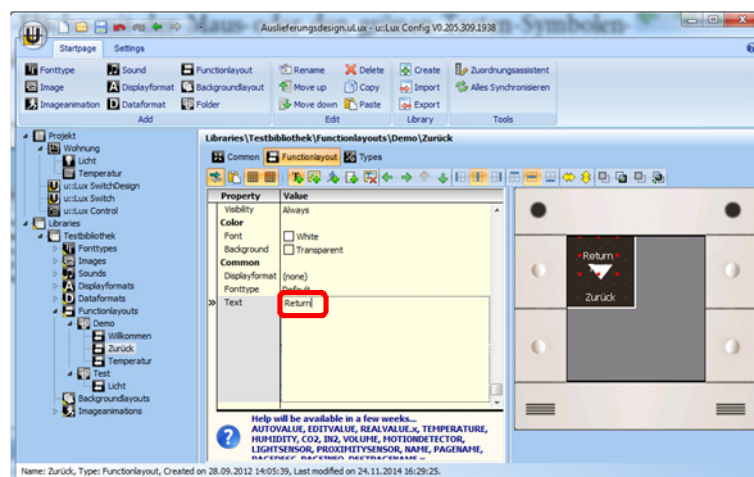
Einfügen eines eigenen Textes zum Symbol


Wenn Sie möchten, können Sie nun noch einen eigenen Text zum Symbol erfassen.

Betätigen Sie dazu lediglich die Schaltfläche für Text hinzufügen.



Schieben Sie die Text-Fläche mit der Maus oder den grünen Tasten-Symbolen  am Bildschirm z.B. nach oben und geben die gewünschte Textinformation im Feld „Text“ ein.



Wie gewohnt, werden durch betätigen der Schaltfläche „ Synchronisieren“ die Daten zum u::Lux Switch übertragen und die Änderungen durchgeführt. Auf Wunsch können Sie Ihren Text mittels Schriftfarben, Hintergrundfarben und Schriftarten noch weiter gestalten.

Herzlichen Glückwunsch, Sie haben die Anzeige nach Ihren Vorstellungen angepasst!



Einfügen / Abspielen eines Sounds


Der *u::Lux Switch* kann auch Sounds wiedergeben.

Die Daten können dazu entweder im *u::Lux Switch* gespeichert sein oder bei manchen Steuerungen - abhängig von der verwendeten Kommunikationssprache mit dem *u::Lux Switch* (*u::Lux Message Protocol*) - über das 100MBit schnelle Ethernet-Netzwerk gestreamt werden.

Intro anzeigen / Intro-Sound aktivieren

Die *u::Lux* Intro ist eine kurze Animation die sich zeigt, sobald der *u::Lux Switch* mit Strom versorgt wird und dies dem Schalter erlaubt wurde. Die Animation kann auch mit Sound erfolgen.


Zum Aktivieren wechseln Sie im Verzeichnisbaum auf „Projekt\i::Lux SwitchDesign“ und im Reiter „Einstellungen“ auf „Intro Sound“. Nun noch den Eintrag „Lautstärke“ auf z.B. 75% stellen und ggf. weitere Einstellungen („Ansteigende Lautstärke“, etc.) aktivieren.

„ Synchronisieren“ ausführen – Fertig!

Tasten-Sound / Key-Click aktivieren

Das nachfolgende Beispiel zeigt wie der Tasten-Click aktiviert wird.

Wechseln Sie im Verzeichnisbaum auf den Eintrag „Projekt\i::Lux SwitchDesign“ und im Reiter „Einstellungen“ auf „Tasten Sound“. Wählen Sie einen Sound aus. Danach die „Lautstärke“ z.B. auf 25% festlegen.

Erneut „ Synchronisieren“ ausführen – Fertig!

Eingeschränkte Unterstützung im Programm *u::Lux Config* steht Ihnen durch Aufruf der Hilfe-Funktion, über die F1-Taste zur Verfügung.

Unterstützende Einführungsvideos zu *u::Lux Config* finden Sie unter www.u-lux.com/training

Fragen per Mail richten Sie bitte an support@u-lux.com



Versionsverwaltung

Version	Datum	Name	Bemerkung
1.00	02.10.2012	THSI	Erstellung des Dokumentes
1.01	14.11.2012	KH	Korrektur/Freigabe
1.02	04.12.2012	AK	Zuordnungsassistent aktualisiert
1.03	13.05.2012	AK	Grafiken angepasst, Öffnen hinzugefügt, Namen geändert
1.04	01.10.2014	AK	Kontakt aktualisiert
1.05	24.03.2015	CABA	Kapitel „Auspacken der Teile“ entfernt. Link zu ConfigVideo – Unterstützung hinzugefügt
1.06	31.03.2015	THSI	Redaktionelle Änderungen; Einzelne Bilder aktualisiert